

## Workshops - Beschreibungen

# InSiM 2024


SIMULATIONS**KONGRESS**

### Interdisziplinäres Symposium zur Simulation in der Medizin

---

**26. September - 28. September 2024**

Akademie der Kreiskliniken Reutlingen  
Daimlerstrasse 23a  
72793 Pfullingen

Eine Veranstaltung von **InPASS**   
PATIENTENSICHERHEIT

## Freitag, 27. September 2024

Workshop-Reihe   14:45 - 16:15 Uhr	Referent*innen
<p><b>Workshop 01  </b>  <b>"Ich pass' auf Dich auf, Du passt auf mich auf" - was hat Vertrauen mit CRM zu tun?</b></p>	<p>Sascha Langewand,            InPASS GmbH</p>
<p>In diesem Workshop lernen die Teilnehmer*innen die Bedeutung von Vertrauen innerhalb von Teams und die Rolle des Crew Resource Management (CRM) kennen. Ziel ist es, das Bewusstsein für die Wichtigkeit von Vertrauen in der Teamarbeit zu schärfen und Techniken zu erlernen, die das Vertrauen und die Zusammenarbeit im Team stärken. Unter anderem werden in dem Workshop die Themen Definition und Dimensionen von Vertrauen, die Bedeutung von Vertrauen in der Teamarbeit und Vertrauensbildung und -erhaltung in Teams behandelt.</p> <p>Ergänzt werden diese Themen mit den Möglichkeiten zur offenen und ehrlichen Kommunikation, Aufbau einer Feedbackkultur und ihre Rolle im Vertrauensaufbau zur Verbesserung der zwischenmenschlichen Kommunikation.</p> <p>Auch der Umgang mit Fehlern und deren Auswirkungen auf das Vertrauen, das Stress- und Krisenmanagement im Team sollen mit Fallbeispielen und Best Practices in diesem Workshop Platz finden.</p>	
<p><b>Workshop 02  </b>  <b>Serious Games: Möglichkeiten der Einbindung von Modellbildung und Simulation</b>  <b>Hands-on-Vorstellung eines virtuellen Patientensimulators in der sanitätsdienstlichen Ausbildung</b></p>	<p>OFA Dr. Lars Schneiderei &amp; OL Marc Merkel,            Sanitätsakademie der Bundeswehr, München            Dr. Julia Hofmann, UniBw München</p>
<p>Der Workshop behandelt die Herausforderungen bei der Konzeption und Entwicklung digitaler Ausbildungshilfsmittel für die sanitätsdienstliche Ausbildung. Anhand verschiedener Beispiele von Serious Games und einem Patientensimulator werden die Potenziale in der Nutzung digitaler Ausbildungshilfsmittel diskutiert.</p> <p>Hinter Serious Games und dem Patientensimulator steht jeweils ein Modell, das medizinische Simulation im Spiel oder im Simulator ermöglicht. Im Workshop werden die Herausforderungen bei der Modellierung sowie die Grenzen solcher Modelle thematisiert. Zudem wird auf technische und pädagogische Aspekte eingegangen, welche bei der Entwicklung solcher Modelle berücksichtigt werden müssen.</p> <p>Der Workshop mit Live-Demo bietet eine Plattform für den Austausch von Erfahrungen und Best Practices. Die Teilnehmer erhalten wertvolle Einblicke in aktuelle Entwicklungen und Trends im Bereich der digitalen Ausbildung.</p>	

**Workshop 03 |**

**Pädiatrische Simulation - Praxis, Austausch und Netzwerken**

Dr. Christina Jaki,  
Leitung Simulationszentrum STUPS, Klinikum Stuttgart  
Benedikt Sandmeyer,  
Institut für Notfallmedizin und Medizinmanagement (INM) - Klinikum der Universität München

Taucht mit uns ein in die Welt der pädiatrischen Simulation!

In diesem 90-minütigen Workshop, organisiert vom Netzwerk Kindersimulation e.V., wollen wir zusammen ein Simulationsszenario mit typischem pädiatrischem Schwerpunkt durchführen und nachbesprechen.

Im Anschluss an das Szenario informieren wir Euch über aktuelle Projekte und Aktivitäten des Netzwerks Kindersimulation e.V. und bieten Raum für Austausch und Diskussion zum Thema pädiatrische Simulation!

**Workshop 04 |**

**Den Stift nehmen, statt stiften gehen!  
Profi-Tipps und Tricks zum Visualisieren und Präsentieren am Flipchart**

Johannes Sauer,  
Visualisierungscoach,  
Trainer und Autor

Zeichnen kann jeder! Mit wenigen Strichen und einer einfachen Symbolik gelingt es Kernaussagen interessant und effektiv ad-hoc zu gestalten. So werden Ihre Flipcharts richtige „Eyecatcher“, die den Betrachtenden im Gedächtnis bleiben.

Dieser kurzweilige Impuls-Workshop ist randvoll mit genialen Tipps und Tricks aus 15 Jahren Berufserfahrung des Visualisierungsprofis und Flipchart-Coach Johannes Sauer.

Neben hilfreichen Basistechniken, mit denen wirklich jeder Flipcharts gestalten kann, erlernen für eine lesbare Schrift, wie sich Fehler am Flipchart einfach korrigieren lassen, wie gestaltete Charts und Motive mehrfach genutzt werden können und was eine überzeugende Präsentation am Flipchart auszeichnet.

**Workshop 05 |**

**„Genauso simulieren wie sonst auch?“ - Simulation in der ambulanten Medizin**

Malte Voth,  
Notfallmedizinische Fortbildungen GmbH

Neben den üblichen Simulationsorten wie Schockraum, Kreißsaal oder Rettungswagen gibt es auch andere Simulationsorte.

Dieser Workshop betrachtet andere Simulationsumgebungen wie z. B. eine Anlaufpraxis, die Hausarzt- oder Zahnarztpraxis.

- Wie kann für diese Zielgruppen die Methode Simulation erfolgreich umgesetzt werden?
- Welche Voraussetzungen sind notwendig?
- Wo gibt es Unterschiede zu anderen Zielgruppen?
- Wie kann ein gutes Szenariendesign aussehen und welcher technische Aufwand ist umsetzbar?

**Workshop 06 |**

**Der Staffellauf - praktische Kompetenzen prüfen mit dem OSCE**

Claudia Putscher,  
Leitung Thetritz, ZHAW  
Winterthur

In diesem Workshop wird das Prüfungsformat des Objective Structured Clinical Examination (OSCE) vorgestellt und dessen Anwendung zur Bewertung praktischer Kompetenzen in der Gesundheits- und Pflegeausbildung erläutert. Der OSCE ist ein standardisiertes, objektives Prüfungsformat, das es ermöglicht, klinische Fähigkeiten und Fertigkeiten in einer kontrollierten Umgebung zu bewerten.

Teilnehmende des Workshops erhalten einen Überblick über die Entwicklung und Implementierung von OSCE-Stationen, die Bewertungskriterien sowie die Durchführung der Prüfungen. Anhand von Fallbeispielen und praktischen Übungen werden die Teilnehmenden in die Lage versetzt, eigene OSCE-Stationen zu konzipieren und durchzuführen.

Ziel des Workshops ist es, den Teilnehmenden die notwendigen Werkzeuge und Kenntnisse zu vermitteln, um OSCE-Prüfungen erfolgreich in ihre Ausbildungskonzepte zu integrieren und somit die Qualität der praktischen Ausbildung zu verbessern.

**Samstag, 28. September 2024**

**Workshop-Reihe | 10:30 - 12:15 Uhr**

**Referent\*innen**

**Workshop 07 |**

**VR-Technik und Hands-on Simulation am Simulator, wie passt das zusammen?**

Margarete Halbreiter &  
Oliver Wolf,  
Laerdal Medical GmbH  
Theda Ockenga,  
StellDirVor GmbH

Anhand eines Beispielszenarios aus der Praxis wird gezeigt, wie und wann VR-Technik und Hands-on Simulation für den dritten Lernort eingesetzt werden können, welche Vorteile sich dadurch ergeben und welche Bereiche damit abgedeckt werden können, um Auszubildende und Student\*innen auf die Praxis vorzubereiten.

„Es ist heute für einen Chirurgen nicht mehr zu entschuldigen, am Patienten zu lernen.“ (Zitat von William J. Mayo, 1927) und entspricht dem Grundsatz: „Das erste Mal nie am Patienten“

**Workshop 08 |**

**Alexx-Boxx - Wissen spielerisch und innovativ verpackt: Die mobile Box mit Kompetenzerwerb!**

Alexander Gröber,  
Alexx-Boxx

Entkomme dem Alltag - Der Rätselspaß aus der Holzbox für den spielerischen Wissenserwerb.

Schülerinnen und Schüler, die sich trotz aller Methodenwechsel der Lehrenden dem Thema nicht nähern können und du einfach keinen weiteren Ansatz mehr hast?  
 Du sollst die 8. Schulung zu einem wichtigen Thema geben und möchtest mal was anders ausprobieren, damit bei einem vermeintlich trocknen Thema auch was hängen bleibt?  
 Wenn eine der Fragen mit ja beantwortet werden kann, dann musst du unbedingt in meinen Workshop kommen und die Alexx-Boxx erleben.  
 Komplexe Inhalte werden in einer methodisch-spielerischen Art vermittelt, bei der die Kernproblematik an oberster Stelle steht.  
 Die Dynamik des Wissens erfordert eine Methodik, die über bloße Faktenvermittlung hinausgeht.  
 Die Methode spricht mannigfaltig wichtige Kompetenzen im Bildungs- und beruflichen Kontext an und entwickelt diese bei den Teilnehmer\*innen weiter.  
 Ich verspreche ein individuelles Erlebnis mit dem Benefit einer zielgerichteten Konservierung von Wissen und Stärkung der Teamstrukturen.

**Workshop 09 |  
 Simulierte taktische Verwundetenversorgung - Extended Reality - interaktiv, immersiv und individuell**

Corinna Weißbecher & Patrick Schnepf, ESG Elektroniksystem- und Logistik-GmbH

Medizinisches Training bildet das Fundament für eine effiziente Leistung in stressigen Situationen. Mit der simulierten taktischen Verwundetenversorgung (SimTCCC) wurde eine Mixed-Reality (MR) Lösung entwickelt, um Einsatz- und Rettungskräfte in die Lage versetzen zu können, (taktische) Verwundetenversorgung in einer realitätsnahen virtuellen, situations- und szenariospezifischen Umgebung trainieren zu können.  
 SimTCCC bietet die Möglichkeit in eine hoch immersive simulierte Umgebung einzutauchen. Mittels virtueller Verletzungen kann die Versorgung nach den aktuell gültigen Guidelines und mittels scharfen Versorgungsmaterial, an einer realen Person trainiert werden.  
 Tauchen Sie in die MR-Welt ein und melden Sie sich zum Workshop an.

**Workshop 10 |  
 Personalentwicklung im medizinischen Bereich durch Simulationstrainings**

John Bastian Etti  
 Bildungsakademie für Gesundheits- und Sozialberufe des Kreises Mettmann GmbH

Ziel des Workshops:  
 Der Workshop soll den Teilnehmenden vermitteln, wie Simulationstrainings zur Personalentwicklung im medizinischen Bereich beitragen können. Dabei werden theoretische Grundlagen, praktische Anwendungen und die Evaluation von Simulationstrainings behandelt.

- Bedeutung der Personalentwicklung im medizinischen Bereich
- Praxisbeispiele und Erfolgsgeschichten
- Entwicklung und Implementierung von Simulationstrainings

**Workshop 11 |  
Treffen der AG GEBSIM und Kommission der DGSiM**

Prof. Franz Kainer, Nürnberg  
N.N.

AG zur Entwicklung eines Simulationsinstruktor\*innen-Kurses für die Geburtshilfe

**Workshop 12 |  
xR in Simulation & Lehre - wie kann das gelingen? -  
Erfahrungen und Best Practice aus dem Einsatz von VR,  
MR, AR & Co**

Dr. Mark Weinert &  
Dr. Gilda Gras,  
StellDirVor GmbH

Die rasante Entwicklung von Virtual Reality (VR), Mixed Reality (MR) und Augmented Reality (AR) bietet neue Möglichkeiten für das Lehren und Lernen, insbesondere im Bereich der Simulationstrainings [1]. Dieser Workshop richtet sich an alle, die ihre Lehr- & Lernmethoden durch den Einsatz von xRealities (xR) optimieren möchten.

- **Einführung in xR-Technologien:** Teilnehmende erhalten einen Überblick zu den verschiedenen xR-Technologien, deren Anwendungsmöglichkeiten in Lehre, Simulation und Training. Der Fokus liegt auf der Verbesserung der Lernmotivation und Effektivität durch immersive und interaktive Szenarien [2].
- **Praktische Umsetzung:** Der Workshop bietet praktische Einblicke in die Implementierung von VR-, MR- und AR-Szenarien als Ergänzung zu bestehenden Simulationen und Trainings. Die Teilnehmenden lernen zum Beispiel, wie sie xR-Technologien nutzen können, um komplexe Verfahren und Situationen sicher und effektiv zu trainieren.
- **Best Practices und Erfahrungen:** Anhand von Fallstudien und Best Practices wird gezeigt, wie xR-Technologien erfolgreich integriert werden können. Der Workshop beleuchtet die technischen und didaktischen Voraussetzungen für eine erfolgreiche Implementierung.
- **Zielgruppe:** Dieser Workshop richtet sich an Instruktoren und Trainer, die im Bereich der simulationsbasierten Lehre tätig sind und ihre Methoden durch den Einsatz von xR-Technologien erweitern möchten.

Literaturverzeichnis

1 Lau ST, Liaw SY, Loh WL, Schmidt LT, Yap J, Lim FP, et al. Mid-career switch nursing students' perceptions and experiences of using immersive virtual reality for clinical skills learning: A mixed methods study. Nurse Education Today.2023.124.

2 Plotzky C, Lindwedel U, Bejan A, König P, Kunze C. Virtual Reality in Healthcare Skills Training: The Effects of Presence on Acceptance and Increase of Knowledge. i-com. 2021;20(1): 73-83. <https://doi.org/10.1515/icom-2021-0008>